

<b>Óbudai Egyetem</b>														
<b>Alba Regia Műszaki Kar</b>														
<b>Tantárgy neve és kódja: Informatika I. (AGXIA1FBLE)</b>		<b>Kreditérték: 4</b>												
Nappali tagozat	2020/2021. tanév	1. félév												
Szakok, melyeken a tárgyat oktatják: földmérő és földrendező														
Tantárgyfelelős oktató:	Nagy Gábor	Oktatók:	Nagy Gábor											
Előtanulmányi feltételek: (kóddal)														
Óraszámok:	Előadás: 0	Tantermi gyak.: 0	Laborgyakorlat: 24	Konzultáció: 0										
Számonkérés módja (s,v,f):	félévközi jegy													
<b>A tananyag</b>														
<b>Oktatási cél: A felsőfokú műszaki végzettséggel rendelkező szakemberektől elvárható informatikai ismeretek átadása. Alapvető programozási ismeretek kialakítása.</b>														
<i>Tematika:</i>														
<b>Témakör</b>				<b>Óraszám</b>										
Előadások:														
A nappali tagozat online elérhető előadásai														
Gyakorlatok:														
Alapvető programozási készségek és ismeretek, a Python3 alapjai.				8										
Objektumorientált programozás a Python3-ban. Tetszőleges modul használata dokumentáció alapján.				8										
Programok tervezésének eszközei. Szoftverfejlesztés módszertanai.				3										
Elméleti teszt és programozás gyakorlati beszámoló.				5										
<b>Félévközi követelmények</b>														
A pótlás módja:	Az elméleti teszt és gyakorlati beszámoló pótlására a szorgalmi időszak utolsó hetében, a nappali tagozatosok pótlásával azonos időben nyílik lehetőség.													
Aláírás feltétele:	• legalább 50 pont elérése													
Az utolsó konzultációs héten egy elméleti tesztet kell kitölteni, amelyre 50 pontot lehet szerezni, és egy programozás gyakorlati beszámolót kell készíteni, melyre 50 pont szerezhető. A szerzett pontok alapján a félévközi jegy (amennyiben az aláírás egyéb feltételei is adottak):														
<table style="width: 100%; border: none;"> <tr> <td style="padding-left: 20px;">elégtelen (1)</td> <td>50 pont alatt,</td> </tr> <tr> <td style="padding-left: 20px;">elégséges (2)</td> <td>50-59 pont esetén,</td> </tr> <tr> <td style="padding-left: 20px;">közepes (3)</td> <td>60-69 pont esetén,</td> </tr> <tr> <td style="padding-left: 20px;">jó (4)</td> <td>70-84 pont esetén,</td> </tr> <tr> <td style="padding-left: 20px;">jeles (5)</td> <td>85 pont felett.</td> </tr> </table>					elégtelen (1)	50 pont alatt,	elégséges (2)	50-59 pont esetén,	közepes (3)	60-69 pont esetén,	jó (4)	70-84 pont esetén,	jeles (5)	85 pont felett.
elégtelen (1)	50 pont alatt,													
elégséges (2)	50-59 pont esetén,													
közepes (3)	60-69 pont esetén,													
jó (4)	70-84 pont esetén,													
jeles (5)	85 pont felett.													

<b>Irodalom:</b>	
Kötelező:	Kottyán L. (2013): Objektumorientált programozás Python nyelven, jegyzet NymE GEO, Székesfehérvár
	Nagy G. (2012): Kiegészítő jegyzet az Informatika I. tárgyhoz, NymE GEO, Székesfehérvár
	Szepes A. et al. (2011): Informatika 1., 2., 3., 6, moduláris jegyzet, NymE GEO, Székesfehérvár
	Az előadások fóliái és az előadáson elhangzott egyéb ismeretek
Ajánlott:	<a href="http://www.tankonyvtar.hu/hu/tartalom/tkt/operacios-rendszerek/adatok.html">http://www.tankonyvtar.hu/hu/tartalom/tkt/operacios-rendszerek/adatok.html</a>
	<a href="https://docs.python.org/3/tutorial/index.html">https://docs.python.org/3/tutorial/index.html</a>
	<a href="https://docs.python.org/3/library/index.html">https://docs.python.org/3/library/index.html</a>
	<a href="https://docs.python.org/3/reference/index.html">https://docs.python.org/3/reference/index.html</a>
	Az előadásokon és az oktatási portálon ajánlott további anyagok